Samenwerkingscontract Product owner en Scrumteam

Paint - teamnummer - 19-11-2014

## Stakeholders

Product owner: Youri Tjang

Scrumteam (team):

* developer1 (scrummaster)
* developer2

## Events

### Sprint review

Input: Het scrumteam leveren een shippable product, een bijgewerkt scrum board en een burndown chart. Deze staan 24 uur voor de review klaar op box.com.

Tijdens de sprint review: het scrumteam demonstreert elke user story die *Done* is. De product owner beslist of user stories ook echt done zijn.

Output: Een bijgewerkt scrum board.

### Retrospective

Elk teamlid wordt gevraagd om specifieke dingen die het team moet:

* gaan doen,
* ophouden te doen en
* blijven doen.

### Sprint planning

Input: De product owner levert de sprintvisie voor komende sprint. Het team vult de concept-sprint backlog voor de aankomende sprint met user stories die passen bij de sprintvisie. De user stories op de concept-sprint backlog hebben een urenschatting of story points. Deze staan 24 uur voor de sprint planning klaar op trello.com.

Tijdens de sprint planning: De product owner controleert of de sprint backlog de juiste user stories bevat. Het team kan verduidelijking vragen over user stories.

Output: Een vastgestelde sprint backlog waarbij iedereen het eens is over wat elke user story betekent.

## Definition of done

Het scrumteam mag een user story in *done* zetten als:

* de user story op het scrumbord minimaal een developer en een tester toegewezen heeft,
* de user story is getest,
* het aantal gewerkte uren is toegevoegd aan de user story,
* de code is netjes geschreven
* de code is samengevoegd in 1 geheel
* de code is door pair programming gemaakt of de code is gecontroleerd
* de UML-diagrammen zijn bijgewerkt

## Planning